

REGULAMIN KONKURSU INFORMATYCZNEGO "Algoritmy – Internet - Multimedia"

Cele:

- rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie dziecka do funkcjonowania w z informatyzowanym społeczeństwie,
- rozwijanie aktywności poznawczej i twórczej młodzieży i właściwe jej motywowanie,
- nauczenie logicznego myślenia w rozwiązywaniu problemów z pomocą komputera,
- wykorzystanie programów komputerowych do kształtowania uwagi i spostrzegawczości,
- wyzwolenie ducha rywalizacji..

Warunki uczestnictwa:

- konkurs przeznaczony jest dla uczniów Zespołu Szkół Ekonomicznych,
- zgłoszenie udziału w konkursie należy kierować do nauczycieli informatyki
 - mgr Małgorzata Dietrich
 - mgr Łukasz Kruczek
 - mgr Sławomir Reszka
 - mgr Andrzej Prabucki

Przebieg konkursu:

- **test**- składający się z 25 pytań
- **zakres wiedzy teoretycznej** – programy użytkowych oraz programowanie
- **czas**- 60 minut
- **punktacja**- każde zadanie 1 punkt, algorytm 5 pkt
- **razem**- 56 punktów

Ocena:

Prace oceniane będą przez Komisję w składzie:

1. **Tadeusz Burczyk** - dyrektor Zespołu Szkół Ekonomicznych w Starogardzie Gd.
2. **Małgorzata Dietrich, Andrzej Prabucki, Łukasz Kruczek i Sławomir Reszka** - nauczyciele przedmiotów informatycznych w Zespole Szkół Ekonomicznych w Starogardzie Gdańskim

Do zadań komisji należy:

- przygotowanie zadań konkursowych.
- wyłonienie listy finalistów, osób wyróżnionych.
- wręczenie nagród i wyróżnień.

Organizatorzy:

Komisja Przedmiotów Informatycznych